

**Code de la formation**

- SOLMP

**Niveau**

- Perfectionnement

**Pré-requis**

- Utiliser Windows

**Durée**

- 2 jours (14 heures)

**Lieu**

- Dijon

**Type de formation**

- Inter
- Intra
- Individuelle
- Sur Mesure

## MODÉLISATION AVANCÉE DE PIÈCES

**OBJECTIFS :**

- Découvrir les méthodes de modélisation avancée de pièces
- maîtriser la modélisation d'un ressort

**PUBLIC CONCERNÉ :**

- Toute personne travaillant dans le domaine de la conception mécanique et ayant à maîtriser les techniques de modélisation 3D.
- Avoir suivi une formation Solidworks de base

**MOYENS PÉDAGOGIQUES :**

- Formation adaptée aux besoins professionnels avec prise de contact en amont
- Mise en application sur les documents professionnels
- Nombreux cas pratiques transmis en fin de formation avec remise d'un support

**FORMATEUR :**

- Formateur CAO Solidworks

### PROGRAMME DE LA FORMATION

**Solides à corps multiples**

- Solides à corps multiples
- Raccordement
- Introduction: Dossier Corps volumiques
- Extruder à partir de
- Opérations localisées
- Corps combinés
- Introduction: Combiner
- Corps fréquemment utilisés
- Corps-outil
- Introduction: Insérer une pièce
- Introduction: Déplacer/Copier les corps
- Introduction: Référence de contrainte
- Répétitions
- Fonction d'indentation
- Utiliser la fonctionnalité de coupe pour créer des corps multiples
- Enregistrer des corps volumiques en tant que pièces et assemblages
- Introduction: Enregistrer des corps
- Fractionner une pièce en corps multiples
- Introduction: Fractionner
- Créer un assemblage
- Introduction: Créer un assemblage
- Utiliser décomposer la pièce avec des données de version précédentes

**BALAYAGES**

- Introduction

- Balayage
- Modélisation d'un ressort
- Balayage sur une trajectoire 3D
- Esquisse 3D
- Balayage lissage la différence
- Créer une courbe à partir d'un ensemble de points
- Insérer une ellipse
- Options de balayage
- Balayage avec courbes guides
- Forme étiquette
- Travailler avec une trajectoire non plane
- Congé à rayonvariable
- Lignes de séparation
- Analyse de la géométrie
- Les champs de courbure
- Courbes d'intersection
- Zébrures
- Modélisation filetages

**Lissages et splines**

- Lissage le principe de base
- Utiliser les esquisses copiées et dérivées
- Fractionner les entités
- Nettoyage d'un modèle
- Supprimer la face
- Analyse de la dérivation
- Esquisser des splines
- Lissage avancé
- Esquisses de représentation schématique
- Fonction frontière