

Code de la formation

- ATCCOMP

Niveau

- Perfectionnement

Pré-requis

- Windows et bases dessin

Durée

- 5 jours (35 heures)

Lieu

- Dijon

Type de formation

- Inter
- Intra
- Individuelle
- E-learning
- Sur Mesure

Éligible CPF - RS 6203
Échéance d'enregistrement

14/12/2024

MAÎTRISER ET SE PERFECTIONNER

OBJECTIFS :

- Comprendre l'environnement du logiciel de dessin
- Revoir les fonctionnalités de base du logiciel
- Créer des blocs avec attributs
- Maîtriser la technique des références externes
- Utiliser les outils avancés de présentation et de mise en page

PUBLIC CONCERNÉ :

- Toute personne utilisant les dessins 2D : technicien, dessinateur, architecte, ingénieur, chef de projet.

MOYENS PÉDAGOGIQUES :

- Formation adaptée aux besoins professionnels avec prise de contact en amont
- Mise en application sur les documents professionnels
- Nombreux cas pratiques transmis en fin de formation avec remise d'un support

FORMATEUR :

- Formateur expert en CAO, 10ans d'expérience, intervenant auprès de grands comptes.

PROGRAMME DE LA FORMATION

Création et impression d'un premier dessin

- Présentation de l'interface et paramétrage des préférences
- Préparation et création d'un dessin sans modèle et utilisation des gabarits
- Création et édition d'objets simples
- Utilisation des calques

Création d'objets complexes

- Création et édition de polygones
- Objets fermés complexes
- Modification d'objet
- Copier-coller améliorés

Le texte

- Création et édition de texte sur une ligne ou multiligne
- Le vérificateur d'orthographe

Manipuler les outils d'annotations

- Texte multiligne, empiler, importer des symboles
- Mise en forme des paragraphes
- Créer un style de ligne de repère
- Créer un tableau et un style de tableau
- Insérer un bloc, une formule

Maîtriser les blocs

- Insérer, renommer, supprimer un bloc
- Comprendre les propriétés d'un bloc
- Régler les propriétés d'un bloc
- Copier les objets imbriqués dans un bloc

Maîtriser les blocs dynamiques

- Créer, modifier un bloc dynamique

- Utiliser les palettes de création
- Paramétrer un bloc dynamique

Les hachures associatives et la fonction de cotation

- Principe de fonctionnement de l'associativité des hachures
- Ajout de hachures prédéfinies à un dessin et édition
- Associativité des hachures
- Ajout de cotes linéaires et application de style
- Création de cotes linéaire, continues, alignées, angulaires, de diamètre et cotation rapide

Fonction de cotation

- Ajout de cotes linéaires et application de style
- Création de cotes linéaires, continues, alignées, angulaires, de diamètre et cotation rapide

Mettre en oeuvre

- Savoir mettre en page
- Annoter et gérer une échelle
- Impression des vues

Le designcenter

- Navigation dans le DesignCenter
- Recherche de contenu

Création du tracé final

- Utilisation de la mise en page pour configurer l'espace papier
- Utilisation d'un gabarit pour configurer une présentation
- Rapport entre l'espace papier et l'espace objet
- Affectation d'un facteur d'échelle à une fenêtre
- Traçage d'un dessin et traçage depuis l'espace objet