

Code de la formation

- CTF-DESIGNUI

Niveau

- Expert

Pré-requis

- Tout public

Durée

- 16 jours
(112 heures)

Lieu

- Dijon

Type de formation

- Inter
- Intra
- Individuelle
- Sur Mesure

CONCEPTEUR DESIGNER UI**OBJECTIFS :**

- Acquérir les compétences techniques à l'utilisation des logiciels utilisés par la communauté graphiste.
- Maîtriser l'ensemble des fonctions avancées des trois logiciels, Photoshop, Indesign, Illustrator.
- Maîtriser Photoshop et utiliser l'ensemble des fonctions avancées.
- Maîtriser Indesign afin de créer des supports de communication de qualité.
- Maîtriser Illustrator afin de concevoir des illustrations vectorielles de qualité, logo, cartes de visites, objets.
- Combiner ces trois logiciels afin de publier des supports de type professionnel, affiches, documents longs, flyers.

PUBLIC CONCERNÉ :

- Toute personne souhaitant devenir Concepteur graphique designer UI.

MOYENS PÉDAGOGIQUES :

- Formation adaptée aux besoins professionnels (prise de contact en amont)
- Supports et cas pratiques remis en fin de formation
- Possibilité d'application directement sur les documents professionnels

INTERVENANT :

- Formateur expert Adobe, consultant auprès de grands comptes sur les logiciels de PAO.

PROGRAMME DE LA FORMATION**Module Photoshop : de l'essentiel au photomontage expert**

- Découvrir Photoshop et les images numériques
- Détourer des objets et utiliser les calques
- Corriger et améliorer des photos numériques
- Appliquer ses connaissances sur des cas pratiques
- Utiliser les techniques de tracés vectoriels
- Maîtriser les fonctionnalités avancées des calques et masques
- Gérer les couleurs, les pinceaux et les formes
- Appliquer ses connaissances avec des cas pratiques

Module Illustrator : créer des illustrations de qualité

- Se familiariser avec InDesign
- Créer et modifier un texte
- Gérer le graphisme et les images
- Préparer l'impression du document
- Appliquer ses connaissances sur des cas pratiques
- Utiliser les outils avancés pour gagner en production
- Améliorer la gestion des images
- Améliorer la gestion des gabarits et des documents longs

Module Canva : créer des contenus visuels

- Introduction à Canva
- Prise en main de l'interface
- Réaliser un visuel impactant
- Simplifier la création des visuels
- Sauvegarder et diffuser ses contenus

Module After effects : animer du contenu visuel

- Définir les champs d'application d'After effects dans l'univers de l'animation graphique
- Appréhender le logiciel
- Utiliser les outils fondamentaux
- Maîtriser la gestion de la transparence
- Identifier les points clés, compositions et vitesse
- Maîtriser les effets
- Animer du texte
- Maîtriser les exportations

Module Web Design : l'essentiel

- Maîtriser la carte graphique
- Composer ses interfaces intelligemment
- Comprendre le responsive design